

Paolo Prodossimo Lopes (Engenheiro iOS)

paolo.prodossimo.lopes@gmail.com
São Bernardo do Campo, São Paulo

Descrição:

Sou desenvolvedor iOS, participando de todo o ciclo de desenvolvimento. Eu me direcionei para construir soluções robustas visando uma jornada fluida e acessível com desempenho, incorporando boas práticas, metodologias e ferramentas durante o processo.

Habilidades e conhecimentos:

Desde o início da minha carreira venho me especializando na tecnologia da Apple, aprendendo tanto Objective-C e Swift. Aplicando as práticas de desenvolvimento como TDD e BDD aliados a boas metodologias como YAGNI, KISS, DRY, SOLID, Clean code, Clean Architecture, junto com padrões de projeto como Builder, Adapters, Strategy e muitos outros num fluxo de trabalho ágil com Scrum e Kanban. Os meus estudos me fizeram passar por muitos frameworks nativos como XCTest, UIKit, SwiftUI, DocC, Combine, OSLog e de terceiros como Quick, Nimble, SnapshotTesting, Alamofire, Realm entre outros.

Para me auxiliar no desenvolvimento aprendi e me aprimorei em diversas ferramentas como Xcodegen, SwiftFormat, SwiftLint, Git, CocoaPods, SPM, Jira, Confluence, Insomnia e outros.

Experiências:

Engenheiro iOS - Itaú Unibanco, São Paulo, Brasil (11/2021 - Atual)

Sou responsável pelo desenvolvimento e manutenção do extrato no aplicativo iOS “Empresas” voltado ao público PJ do Itaú, sendo a segunda tela mais acessada/utilizada da aplicação. Nesse tempo também tive a oportunidade realizar atividades cross em outros produtos dando suporte para seu desenvolvimento e passando conhecimento e práticas para novos desenvolvedores.

Minhas atividades giram em torno da manutenção e implementação de novas funcionalidades usando View Code aliado a bons princípios e práticas de desenvolvimento ágil aliados com padrões de projetos em uma arquitetura MVVM-C (Múltipla quando necessário).

Além disso uma das minhas atribuições é controlar o fluxo da entrega desde a validação da ideia (com POCs), refinamento, Desenvolvimento, testes e implantação acompanhando as métricas e lidando com a qualidade e valor agregado.

Para auxiliar no meu dia a dia utilizo ferramentas como Insomnia, Splunk, Firebase, Jira, Confluence entre outras.

Desenvolvedor iOS - Banco Santander, São Paulo, Brasil (03/2021 – 11/2021)

No tempo em que estive no Santander Tecnologia (atualmente chamado First) atuei como desenvolvedor iOS do produto de crédito da aplicação pessoa física, sendo ela umas das mais rentáveis do canal mobile.

Durante esse período tive a oportunidade de criar suas funcionalidades que envolviam integração com API, Firebase Analytics, trabalhar com modularização (CocoaPods), Construção de interfaces usando View code, uso da arquitetura VIPER e manutenção no legado escrito em Objective-C e seus Storyboards.

Para o exercer minhas atividades fiz uso de ferramentas como Confluence, Jira, Postman entre outras.

Educação:

Ciência da Computação - FEI (Atual)

Cursando o bacharelado em ciência da computação Centro Universitário da Fundação Educacional Inaciana "Padre Sabóia de Medeiros" (FEI).

iOS Lead Essentials - Essential Developer Academy (07/2022 – 01/2023)

Em janeiro de 2023 eu completei a grade principal do curso e recebi minha certificação, contudo a academia apresentou muitos outros conteúdos adicionais extremamente uteis e mentorias. Esse curso resultou em um grande avanço nas minhas habilidades e conhecimentos em desenvolvimento de software.

Essential Developer Academy ensinou ao decorrer do curso as melhores práticas para Clean Architecture incluindo TDD, BDD, DDD, System Design, Design Patterns, gerenciamento de memória, Debugging, CI/ CD, refatoração.

iOS Developer – Digital House Brasil (06/2020 – 02/2021)

O curso ministrado na instituição visa desenvolver as habilidades de desenvolvimento de software para a plataforma iOS ensinando os conceitos de Interface visual usando Storyboards, e linguagem logica Swift, arquitetando soluções usando MVC e ou MVP.

No final do curso foi entregue um trabalho de conclusão desenvolvido em equipe para mostrar a evolução e aplicação dos conceitos durante o cronograma planejado usando Scrum.

Idiomas:

Português e inglês